
Pool Billard Regeln

1. Disziplin 9-Ball

(Standardisierte Weltregel)

1.1 Ziel des Spiels

9-Ball wird mit neun nummerierten farbigen Kugeln (Nr. 1 - 9) und der Weissen gespielt. Bei jedem Stoss muss als erste Kugel diejenige mit der niedrigsten Zahl angespielt werden, aber die Kugeln müssen nicht in der Reihenfolge versenkt werden. Wenn ein Spieler eine Kugel korrekt versenkt, dann bleibt er solange am Tisch, bis er eine Kugel verschießt, ein Foul begeht oder die "9" versenkt und das Spiel damit gewinnt. Nach einem Fehlstoss muss der dann aufnahmeberechtigte Gegner von der Position weiterspielen, an der die Weisse liegen geblieben ist. Nach einem Foul hat der Gegner freie Lageverbesserung auf dem ganzen Tisch. Es muss nichts angesagt werden. Eine Partie ist dann beendet, wenn ein Spieler die nötige Anzahl Spiele gewonnen hat.

2. Aufbau der Kugeln

Die farbigen Kugeln werden diamantförmig aufgebaut, wobei die "1" an der Spitze der Kugeln auf dem Fusspunkt und die "9" in deren Mitte liegt. Die anderen Kugeln können beliebig platziert werden. Alle Kugeln sollen so nah wie möglich aneinander liegen. Das Spiel beginnt mit Lageverbesserung der Weissen aus dem Kopffeld.

3. Korrekter Eröffnungstoss

Die Regeln für die korrekte Ausführung des Eröffnungstosses sind dieselben, wie für die anderen regulären Stösse, ausser:

a: Der eröffnende Spieler muss zuerst die "1" treffen und entweder eine Kugel versenken oder mindestens vier Farbige an eine Bande laufen lassen.

b: Wenn die Weisse in eine Tasche oder vom Tisch fällt, oder wenn die Erfordernisse des Eröffnungstosses nicht erfüllt werden, so ist das ein Foul und der dann aufnahmeberechtigte Spieler hat freie Lageverbesserung auf dem ganzen Tisch.

c: Wenn beim Eröffnungstoss eine Farbige vom Tisch springt, so ist das ein Foul und der dann aufnahmeberechtigte Spieler hat freie Lageverbesserung auf dem ganzen Tisch. Die Farbige wird nicht wieder eingesetzt (Ausnahme: die "9" wird wieder aufgebaut, wenn sie vom Tisch springt).

4. Fortführung des Spiels

Der Spieler kann bei dem Stoss, der unmittelbar nach dem Eröffnungstoss folgt, "Push-Out" spielen (siehe Regel 5). Wenn der Spieler eine oder mehrere Kugel(n) mit einem korrekten Eröffnungstoss versenkt, so bleibt er an der Aufnahme, bis er eine Kugel verfehlt, ein Foul begeht oder das Spiel gewinnt. Wenn der Spieler verfehlt oder ein Foul begeht, beginnt die Aufnahme des anderen Spielers, die wiederum so lange dauert, bis dieser verfehlt, ein Foul begeht oder das Spiel gewinnt. Das Spiel endet, wenn die "9" mit einem korrekten Stoss versenkt wird oder wenn das Spiel wegen eines ernsten Verstosses gegen die Regeln als verloren gewertet wird.

Pool Billard Regeln

5. Push-Out

Derjenige Spieler, der unmittelbar nach einem korrekten Eröffnungsschuss an der Aufnahme ist, kann "Push-Out" spielen, um zu versuchen, die Weisse in eine bessere Position zu legen für die nachfolgende Wahlmöglichkeit. Bei einem Push-Out muss die Weisse keine Farbige und keine Bande berühren, aber alle anderen Foulgründe bleiben bestehen. Der Spieler muss den Push-Out vor dem Schuss ansagen, oder der Schuss wird als normal durchgeführt gewertet. Jegliche bei einem Push-Out versenkte Kugel zählt nicht und verbleibt in der Tasche (ausser der "9"). Nach einem korrekten Push-Out darf der Gegner von der Position aus weiterspielen, in die der Spieler die Weisse gespielt hat, oder er darf den Schuss an den Spieler selbst zurückgeben, der Push-Out gespielt hat. Ein Push-out wird nicht als Foul angesehen, solange keine Regel (ausser 7 und 8) verletzt wird. Ein unkorrekter Push-Out wird je nach Art des Fouls als Foul gewertet. Nach einem Foul beim Eröffnungsschuss kann kein Push-Out gespielt werden.

6. Fouls

Wenn ein Spieler ein Foul begeht, so ist seine Aufnahme beendet und keine der mit dem Foul versenkten Kugeln werden wieder eingesetzt (Ausnahme: wenn die "9" versenkt wird, wird sie wieder aufgebaut). Der dann aufnahmeberechtigte Spieler hat Lageverbesserung auf dem ganzen Tisch; vor dem ersten Schuss kann er die Weisse platzieren, wo er will. Wenn ein Spieler mit einem Schuss mehrere Fouls begeht, so werden diese nur als ein Foul gewertet.

7. Falsche Kugel

Wenn die von der Weissen zuerst getroffene Kugel nicht diejenige mit der niedrigsten Zahl auf dem Tisch ist, so ist das ein Foul.

8. Keine Bande

Wenn keine Farbige versenkt worden ist und keine farbige Kugel oder die Weisse nach der Karambolage eine Bande anläuft, so ist das ein Foul.

9. Freie Lageverbesserung

Wenn ein Spieler freie Lageverbesserung hat, so kann er die Weisse überall auf dem Tisch platzieren, ausser press an eine Farbige. Er kann die Weisse so lange verlegen, bis er seinen Schuss ausführt.

10. Vom Tisch gesprungene farbige Kugeln

Eine nicht versenkte Kugel wird als vom Tisch gesprungen angesehen, wenn sie irgendwo anders als auf der Tischplatte zu liegen kommt. Es ist ein Foul, eine Farbige vom Tisch springen zu lassen. Die vom Tisch gesprungenen Farbigen bleiben aus dem Spiel (Ausnahme: wenn die "9" vom Tisch gesprungen ist) und das Spiel geht weiter.

11. Fouls bei Jumpshots und Kopfstössen

Wenn ein Spiel ohne Schiedsrichter gespielt wird, so gilt es als Foul, wenn während eines Jumpshots, Bogenstosses oder Kopfstosses eine Kugel sich bewegt, die nicht anspielbar ist, weil versucht wurde, über sie drüber oder um sie herum zu spielen (egal ob die Kugel durch die Hand, das Queue, das Hilfsqueue oder Durchschuss bewegt wurde).

Pool Billard Regeln

12. Drei aufeinander folgende Fouls

Wenn ein Spieler drei Fouls in drei aufeinander folgenden Aufnahmen begeht, ohne dazwischen einen korrekten Stoss zu spielen, so verliert er das Spiel. Die drei Fouls müssen in einem Spiel auftreten. Es muss zwischen dem zweiten und dem dritten Foul eine Warnung gegeben werden.

Die Aufnahme eines Spielers beginnt zu der Zeit, wenn es ihm erlaubt ist, einen Stoss zu spielen und endet mit einem Stoss, mit dem er verfehlt, ein Foul spielt oder gewinnt, oder wenn er zwischen zwei Stößen ein Foul begeht.

13. Ende des Spiels

Das Spiel beginnt, sobald die Weisse beim Eröffnungstoss das Kopffeld verlässt. Die "1" muss beim Eröffnungstoss korrekt angespielt werden. Das Spiel endet, sobald die "9" mit einem korrekten Stoss versenkt wird oder wenn ein Spieler das Spiel wegen eines schweren Verstosses gegen diese Regel als verloren gewertet bekommt.